

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MATEMATIKA
BERBASIS MULTIMEDIA INTERAKTIF PADA MATERI PELUANG
UNTUK PEMBELAJARAN DI SMA N I TURI**

Oleh

Khalim Awalussyakur

05301244003

ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran matematika berbasis multimedia interaktif pada materi peluang. Selain itu juga untuk mengetahui respon siswa SMA N 1 Turi terhadap media pembelajaran yang telah dikembangkan ini.

Penelitian ini merupakan penelitian pengembangan, produk yang dihasilkan berupa CD pembelajarn yang berisi media pembelajaran matematika berbasis multimedia interaktif pada materi peluang. Rancangan penelitian ini mengacu pada model pengembangan ADDIE yang meliputi 5 tahap, yaitu *Analysis* (Analisis), *Design* (Perancangan), *Development* (Pengembangan), *Implementation* (Implementasi), *Evaluation* (Evaluasi). Subjek penelitian ini adalah 7 guru matematika SMA kelas XI diantaranya 2 guru SMA N 1 Turi, 2 guru SMA N 2 Sleman, 3 guru SMA N 1 Ngaglik, dan 24 siswa kelas XI IPA-A SMA N 1 Turi. Instrumen yang digunakan dalam penelitian ini adalah angket pengembangan media pembelajaran matematika berbasis multimedia interaktif, angket evaluasi media pembelajaran matematika berbasis multimedia interaktif untuk guru dan siswa, angket respon siswa, dan pedoman wawancara untuk guru.

Hasil penelitian pengembangan media pembelajaran matematika berbasis multimedia interaktif pada materi peluang ini menunjukkan bahwa: (1) Perancangan dan pengembangan media pembelajaran matematika berbasis multimedia interaktif pada materi peluang terdiri 5 tahap, yaitu analisis, perancangan, pengembangan, implementasi dan evaluasi. (2) Respon positif siswa SMA N 1 Turi kelas XI IPA-A terhadap penggunaan media pembelajaran matematika berbasis multimedia interaktif pada materi peluang ini tinggi. Hal ini terlihat dari persentase respon positif siswa terhadap media pembelajaran matematika berbasis multimedia interaktif pada materi peluang sebesar 91,15%.